Spiel & Spaß im Generationenpark Gempt

		Spieler 1:	Spieler 2:	Spieler 3:	Spieler 4:	Spieler 5:	Spieler 6:	Spieler 7:	Spieler 8:	Spieler 9:	Spieler 10:
1. BALLPARCOURS	benötigte Zeit:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
2. DREHBALL	Anzahl der Treffer:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Die meisten Treffer gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
3. FRISBEE-GOLF	Anzahl der Versuche:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Die wenigsten Versuche gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
4. EIERLAUFEN	benötigte Zeit:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
5. WASSERPARCOURS	benötigte Zeit:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
	je einen Zusatzpunkt pro 100 ml im Becher										
6. TEAMWORK	Wer mit wem?										
	benötigte Zeit:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Das schnellste Team gewinnt (Bei fünf Teams erhält das schnellste 5 Punkte; das zweitschnellste 4 Punkte usw.)										
7. LIEGEN-DART	Anzahl der Treffer:										
	eventuell weiterer Durchgang:										
	Die meisten Treffer gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw.										
	Summe:										